

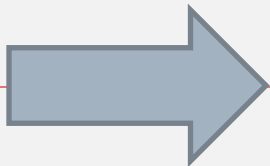
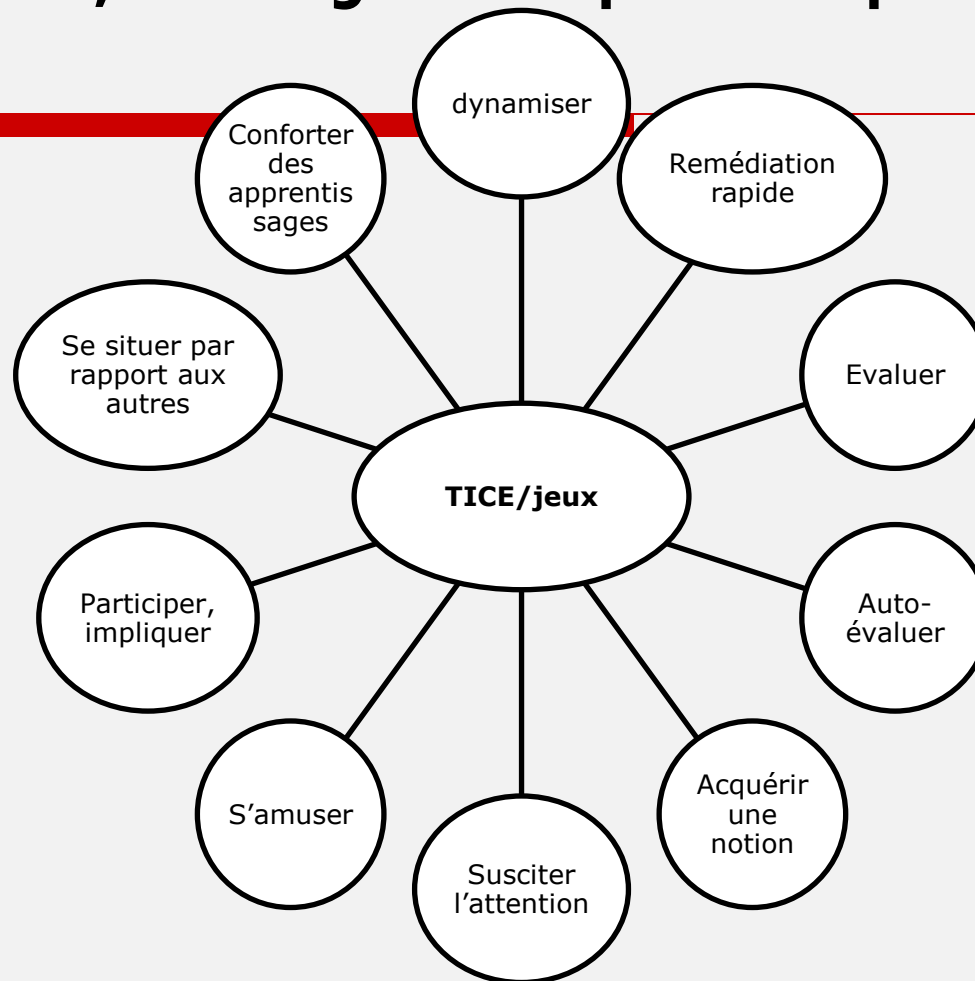
# Pédagogie-Pédago-Jeu : comment les motiver avec les TICE

---

## Synthèse et conclusions

M. Lê Hung (ARIUT Midi-Pyrénées)

# Les TICE, les jeux pourquoi ?



Motiver élèves/étudiants et enseignants

# Les +

---

- ✓ Fait rentrer le monde dans la classe, dans l'amphi
- ✓ Utilise le levier des émotions
- ✓ Renforce les apprentissages entre pairs : positionnement, échanges, évaluation
- ✓ Permet d'individualiser les parcours
- ✓ Fait varier les modalités et les situations pédagogiques
- ✓ Permet le transfert et la mutualisation
- ✓ Fait réfléchir à nos pratiques, en fonction du public, de l'outil, de notre profil

# Les points de vigilance

---

- ✓ Les problèmes techniques
- ✓ C'est chronophage !
- ✓ Un outil qui doit être simple de prise en main, modulaire et progressif
  
- ✓ L'apprentissage est la finalité pas le jeu
- ✓ L'adéquation entre la situation pédagogique et l'évaluation
- ✓ L'importance du suivi des étudiants
- ✓ Le contournement des compétences théoriques à acquérir au profit du résultat à obtenir
- ✓ Une motivation qui peut dépasser le prof !

# Conclusion

---

- ☺ Le contexte évolue, nos élèves/étudiants changent Génération Y->Z
  - les enseignants aussi : aujourd'hui, ce sont des profs 4.0 !
- ☺ Merci à tous pour l'organisation, les interventions, les participations, la qualité des échanges
- ☺ Rendez-vous en 2016